

Como testar o seu código na linha de comando utilizando os testes disponibilizados.

## Em Unix Systems (Windows com WSL/LINUX/MAC OS):

1. Abrir diretório do projeto
2. Copiar ficheiros de teste para essa pasta.  
Deverá ficar com algo como:  
`<pasta_do_projeto>/testes/T1` (cada teste tem um ficheiro input e output)
3. Compilar projeto no terminal. Ex: `gcc -o parque *.c -lm -Wall`
4. Para executar o seu programa basta escrever: `./<nome_do_executavel>`  
(Ex: `./parque`)
5. Para que o seu programa execute todos os comandos que se encontram num ficheiro de texto, no caso do exemplo: `./parque < testes/T1/input.txt`  
Neste caso vai o programa vai escrever na consola os resultados de saída correspondentes aos comandos que estão no ficheiro de input. Note que neste caso o ficheiro de comandos está na pasta `./testes/T1/` (referência relativa à localização corrente)
6. Para que os resultados de saída sejam escritos num ficheiro em vez de na consola, deve escrever: `./parque < ../../testes/T1/input.txt > myOutput.txt`
7. Para verificar se a execução do seu programa está correta tem que comparar resultado da execução do seu programa com a execução esperada.  
Ou seja, tem que analisar as diferenças do seu ficheiro de saída (**myOutput.txt**) com o ficheiro dos outputs esperados (**output.txt**). Pode usar para isso o comando **diff**.  
Exemplo: `diff myOutput.txt ../../testes/T1/output.txt`
8. Outra maneira de verificar diferenças é selecionar os dois ficheiros no VS Code e com o botão direito do rato selecionar **Compare Selected**

## Em Windows (CMD ou Power SHELL) com Mingw:

1. No windows sem WSL será tudo igual mas as barras são ao contrário `\`, os executáveis têm extensão `.exe` (Ex: **parque.exe**) e a em vez de `diff` deverá fazer **fc**.