

# Problema B: Agarra que é balão

O que seria das festas de aniversário das crianças sem o colorido dos balões? Balões de cores diferentes, cheios de hélio, aguardam esperançosos sobreviver aos abraços, aos encontrões e a todas as brincadeiras dos convidados. Uns são mais sacrificados, pela sua cor que chama muito a atenção, e outros têm mais sorte, porque passam mais despercebidos.



É fácil contar balões de uma cor dada. Supomos que cada cor é codificada por três inteiros (cada um entre 0 e 255), como no sistema RGB. Esses inteiros indicam a intensidade do vermelho (*Red*), do verde (*Green*) e do azul (*Blue*) na cor. Por exemplo,  $(255, 0, 0)$ ,  $(0, 255, 0)$  e  $(0, 0, 255)$  representam, respetivamente, a cor vermelha, a cor verde e a cor azul com intensidade máxima.

## Tarefa

Faça um programa que, dada uma cor  $(r, g, b)$  e dados  $n$  ternos de inteiros que representam cores RGB de balões, indica quantos balões têm a cor  $(r, g, b)$ .

## Input

A primeira linha tem quatro inteiros  $r, g, b$  e  $n$ , separados por um espaço, que definem a cor  $(r, g, b)$  e o número  $n$  de balões a analisar. Cada uma das  $n$  linhas seguintes tem três inteiros,  $r', g'$  e  $b'$ , que representam a intensidade de vermelho, verde e azul na cor do balão correspondente. Cada balão pode ter uma cor diferente.

## Restrições

- $0 \leq n \leq 10\,000$  Número total de balões
- $0 \leq r, r' \leq 255$  Intensidade de vermelho numa cor
- $0 \leq g, g' \leq 255$  Intensidade de verde numa cor
- $0 \leq b, b' \leq 255$  Intensidade de azul numa cor

## Output

Uma linha com o número de balões da cor  $(r, g, b)$  indicada.

# Exemplo 1

## Input

```
160 100 200 14
0 255 0
90 0 255
70 16 35
255 50 70
0 255 0
255 0 0
160 100 200
255 0 0
0 255 255
0 255 0
0 0 0
100 150 170
255 255 255
116 255 0
```

## Output

1

# Exemplo 2

## Input

```
255 0 0 6
255 0 0
0 255 0
255 0 0
255 0 0
0 255 0
0 0 255
```

## Output

3

# Exemplo 3

## Input

```
255 255 255 6
255 0 255
255 255 0
255 0 255
255 0 0
0 255 1
1 0 255
```

## Output

0

