

# Problema B: Segredos mal guardados

O Gil, que é uma criança endiabrada, está numa fase de bisbilhotice e, sempre que pode, vai vasculhar as coisas dos irmãos mais velhos. A Maria, que não quer que o irmão descubra os seus segredos, guarda-os na sua cómoda, cujas gavetas se podem fechar à chave. Mas ainda não percebeu que o irmão consegue aceder ao conteúdo de uma gaveta fechada à chave, retirando a gaveta imediatamente acima, se esta não estiver fechada à chave.

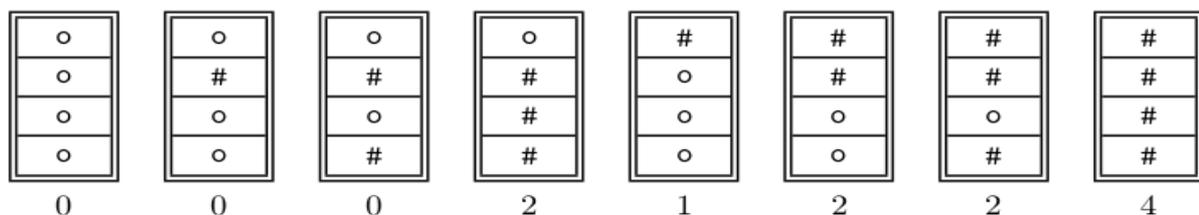


A cómoda tem uma sequência de gavetas iguais, na vertical, e cada gaveta tem uma fechadura independente. Para o Gil, uma gaveta só está *inacessível* se:

- ou é a gaveta de cima da cómoda e está fechada à chave;
- ou é uma das outras gavetas, está fechada à chave e a gaveta imediatamente acima também está fechada à chave.

Dada uma configuração da cómoda (ou seja, o estado das suas fechaduras), pretende-se saber quantas gavetas estão inacessíveis para o Gil.

A figura seguinte apresenta oito configurações de uma cómoda com 4 gavetas, onde "#" indica que a gaveta está fechada à chave e "o" indica que a gaveta não está fechada à chave. Por baixo de cada configuração, indica-se o número de gavetas inacessíveis para o Gil.



Por exemplo, na penúltima configuração, embora haja 3 gavetas fechadas à chave, só 2 estão inacessíveis, porque a gaveta de baixo pode ser acedida retirando a gaveta imediatamente acima dela. O Exemplo 1 abaixo corresponde a esta configuração.

## Tarefa

Escreva um programa que, dada uma configuração da cómoda, calcula o número de gavetas inacessíveis para o Gil.

## Input

A primeira linha tem um número inteiro,  $G$ , que é o número de gavetas da cómoda. Seguem-se  $G$  linhas com a configuração da cómoda, cada uma com um carácter que indica o estado da fechadura de uma gaveta. Esse carácter é "#", quando a gaveta está fechada à chave, ou a letra minúscula "o", quando a gaveta não está fechada à chave. A configuração da cómoda é descrita do topo para a base: a primeira linha da configuração refere-se à gaveta de cima e a última linha refere-se à gaveta de baixo.

# Restrições

$1 \leq G \leq 1000$  Número de gavetas da cómoda

## Output

Uma única linha, com um inteiro que representa o número de gavetas inacessíveis para o Gil.

## Exemplo 1

### Input

```
4  
#  
#  
0  
#
```

### Output

```
2
```

## Exemplo 2

### Input

```
9  
#  
0  
#  
#  
#  
0  
#  
#  
0
```

### Output

```
4
```